|  |
| --- |
| uc003 – GERENCIAR MÍDIAS DAS LISTAS DE FAVORITOS |

## Nome

Gerenciar (Create, Read e Delete – CRD) as Mídias das Listas de Favoritos

## Descrição Sucinta

O usuário *Acadêmico ou Administrador* deverá ser apto a fazer o gerenciamento das mídias das listas de favoritos, no qual inclui a visualização, adição e remoção das mídias destas listas de favoritos.

## Atores

1. Acadêmico
2. Administrador

## Pré-Condições

Estar autenticado na aplicação.

Mídias disponibilizadas.

## Pós-Condições

Mensagem / Notificação de adição de mídia realizada com sucesso.

## Fluxo Básico

1. O usuário deverá *entrar* na página de *Login*.
2. O usuário deverá *se* *autenticar*.
3. O sistema *redirecionará* o usuário para a página *Home*.
4. O usuário deverá *entrar* no menu *Lista de Favoritos*.
5. O usuário poderá *visualizar* todas as *Lista de Favoritos* disponíveis por tipo de mídia e suas mídias:
   1. O usuário deverá selecionar a opção desejada.
   2. O sistema irá *redirecionar* e *mostrar* todas as mídias que foram adicionadas à *Lista de Favoritos* selecionada.
6. O usuário poderá *remover uma mídia* da *Lista de Favoritos*:
   1. O usuário deverá estar dentro de uma *Lista de Favoritos.*
   2. O usuário deverá clicar no botão de *detalhes* em cima da mídia.
   3. O usuário deverá *clicar n*a opção: *Remover Mídia dos Favoritos.*
   4. O sistema deverá remover a mídia desta lista e manter o usuário na mesma página.
7. O usuário poderá *adicionar* uma mídia à *Lista de Favoritos*:
   1. O usuário deverá *estar* no menu Mídias.
   2. O usuário deverá clicar no botão de *detalhes* em cima da mídia.
   3. O usuário deverá *clicar n*a opção: *Adicionar Mídia aos Favoritos.*
   4. O sistema deverá *reconhecer* o tipo da mídia e *adiciona-la* a *Lista de Favoritos* específica.
8. O caso de uso é encerrado.

## Fluxos Alternativos

1. Fluxo Alternativo ao Passo 6 – Remoção da Mídia da Lista de Favoritos
   1. Usuário poderá *entrar* em qualquer página que exibe mídias.
   2. O usuário deverá *clicar* na opção de *detalhes* em cima da mídia.
   3. O sistema deverá *identificar* que a mídia já está na *Lista de Favoritos*
   4. O usuário deverá *clicar* na opção *Remover da Lista de Favoritos.*
   5. O sistema deverá *remover* a mídia das *Listas de Favoritos*.

## ESTRUTURA DE DADOS

1. **N/A**

## Regras de negócio

1. O sistema deve ser capaz de checar se já a mídia selecionada existe ou não nas *Listas de Favoritos* para então mostrar a opção de acordo. alguma mídia com o mesmo e autor.
2. O sistema deve mostrar as *Listas de Favoritos* de acordo com o tipo de Mídia.